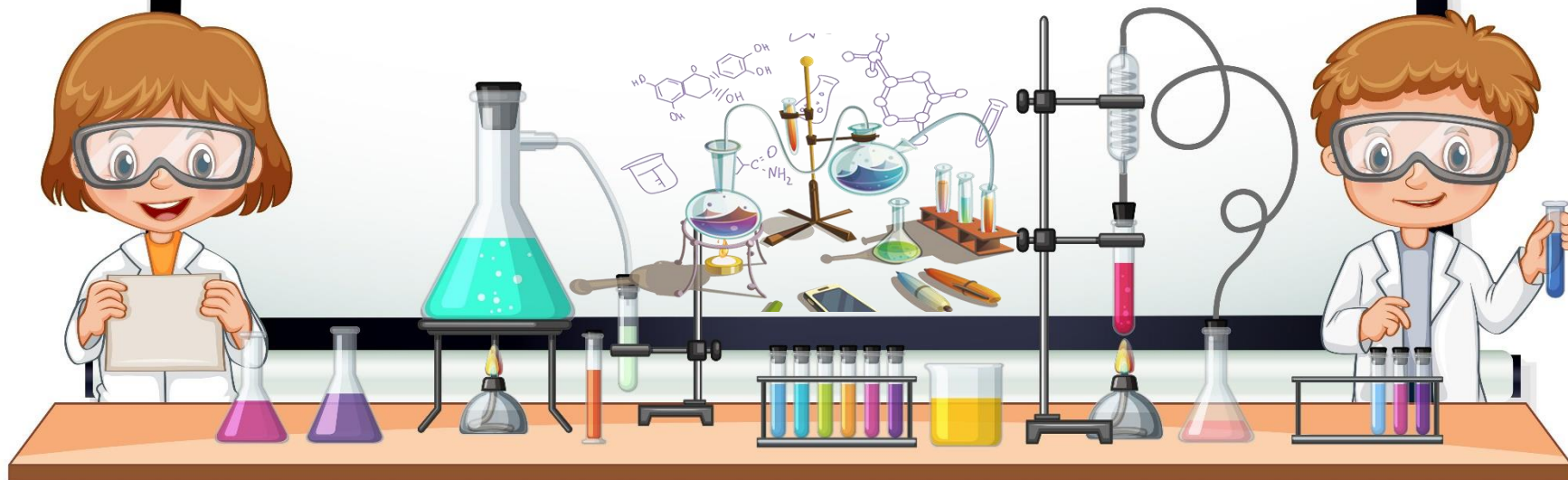


Государственное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
детский сад № 87 Красносельского района Санкт-Петербурга

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЙ КОМПЛЕКС
ИНТЕРАКТИВНЫХ ИГР

«Детская профессиональная академия. Учёный»



Добро пожаловать в Академию наук!

Здесь ты узнаешь всё о работе учёных.



Учёным интересно изучать, как всё устроено, от самых крошечных частиц, какие только можно представить, до целой Вселенной... Знать надо очень много, поэтому у ученых есть специализация. Это означает, что они изучают определенные области науки. Например, морской биолог – это ученый, исследующий жизнь в океане, а геолог изучает, как устроена Земля.

Выполняя задания, ты узнаешь, что нужно учёному для работы.

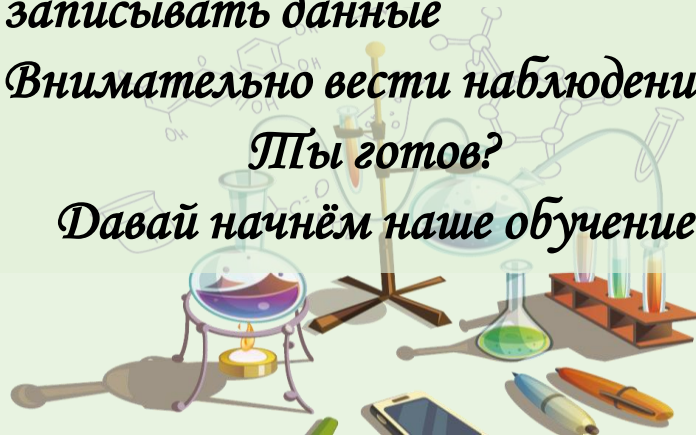


Каждый учёный должен уметь:

- ✓ **Задавать вопросы и решать задачи**
- ✓ **Проводить эксперименты**
- ✓ **Собирать доказательства и записывать данные**
- ✓ **Внимательно вести наблюдения**

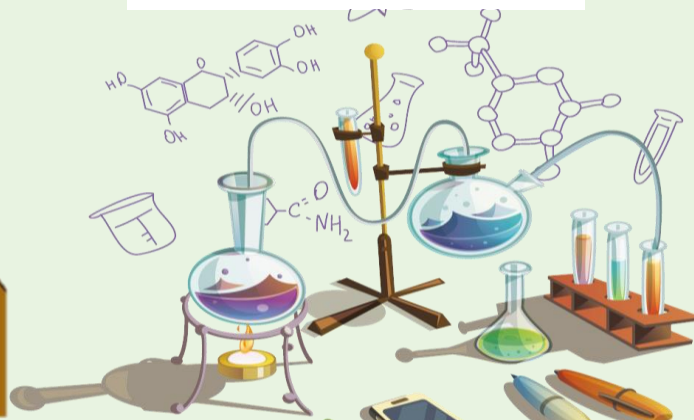
Ты готов?

Давай начнём наше обучение



Игра 1

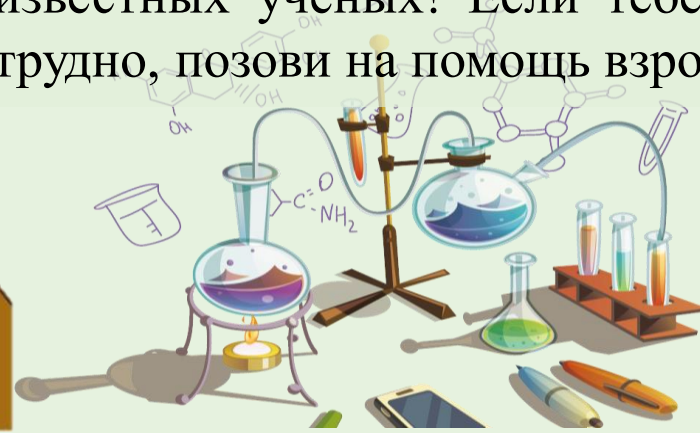
«Знаменитые ученые»



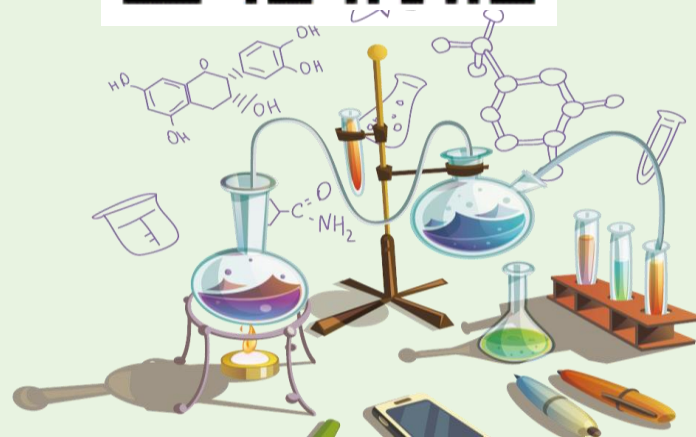
Игра 1

«Знаменитые ученые»

Игровое задание: Всю историю человечества учёные помогают нам узнать больше о нас самих и мире, в котором мы живем. До начала игры тебе необходимо узнать о таких знаменитых ученых как Архимед, Коперник, Ньютон, Дарвин, Эйнштейн. Попроси взрослых рассказать об их открытиях. Только тогда ты сможешь по картинке определить и записать фамилии известных учёных! Если тебе станет трудно, позови на помощь взрослого.



Игра 2 «Знакомимся с учеными»



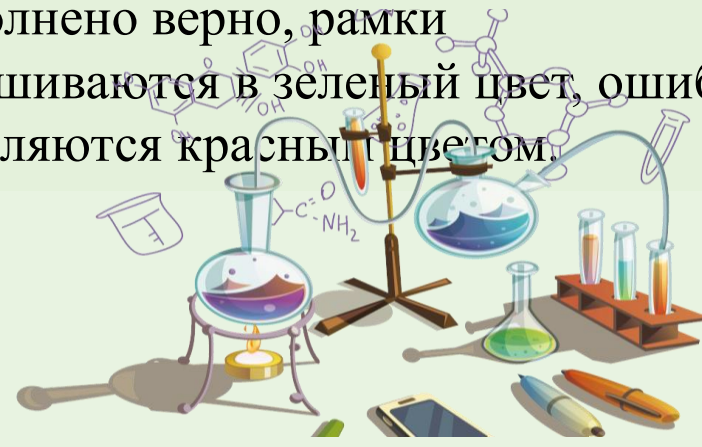
Игра 2

«Знакомимся с учеными»

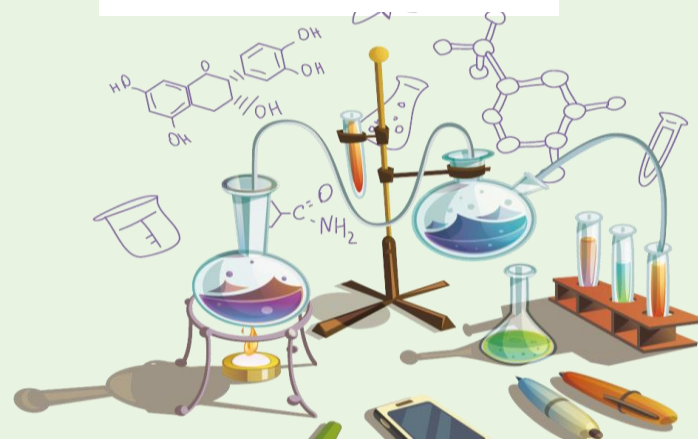
Игровое задание: У учёных есть специализация. Это означает, что они изучают определенные области науки. Например, морской биолог - это ученый, исследующий жизнь в океане, а геолог изучает, как устроена Земля. Астроном - учёный, изучающий звезды и планеты.



Распредели ученых на четыре группы. Для этого прослушай аудиозапись с названием специальности учёного и перетащи эту карточку в соответствующее поле. Для проверки задания нажми на галочку в правом нижнем углу экрана. Если задание выполнено верно, рамки окрашиваются в зеленый цвет, ошибки выделяются красным цветом.



Игра 3 «В лаборатории»

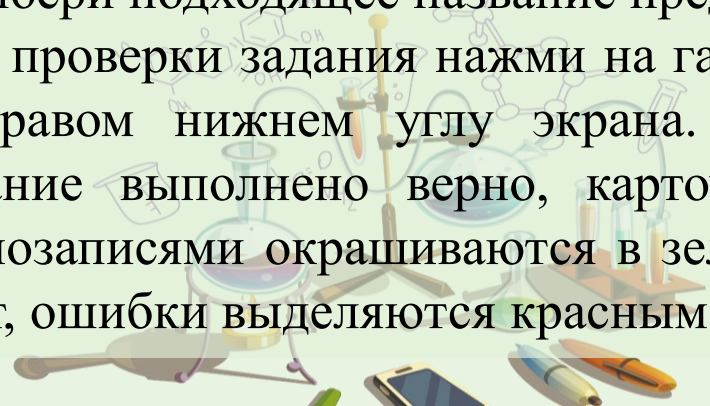


Игра 3 «В лаборатории»

Игровое задание: Ученые часто работают в специально оснащенной комнате, которая называется лабораторией. Там находятся все научные инструменты и оборудование, необходимые для проведения опытов, наблюдений и экспериментов. Безопасность очень важна в лаборатории.

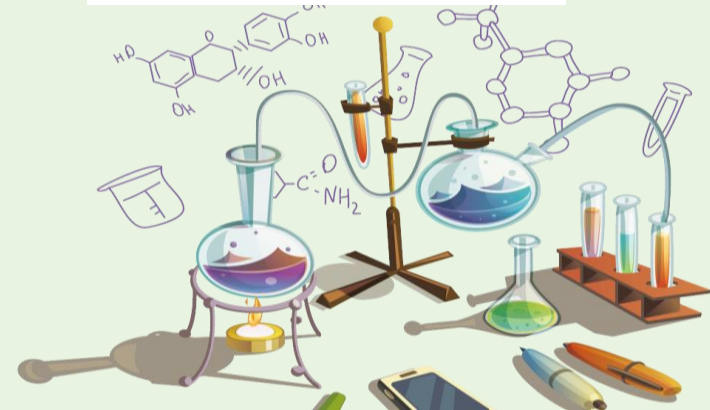


Учёные, занимающиеся химическими веществами, надевают защитную одежду, чтобы обезопасить себя от воздействия вредных веществ. Определи предметы и оборудование, которые необходимы в лаборатории. Для этого кликай на метку, прослушай аудиозаписи и выбери подходящее название предмету. Для проверки задания нажми на галочку в правом нижнем углу экрана. Если задание выполнено верно, карточки с аудиозаписями окрашиваются в зеленый цвет, ошибки выделяются красным.



Игра 4

«Учёный - биолог. Узнай по цветку»

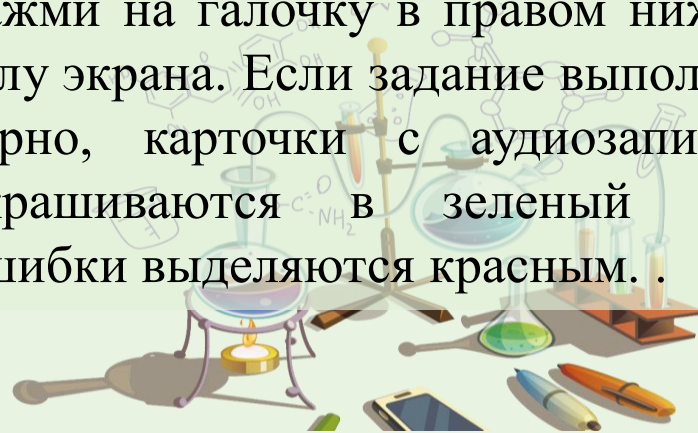
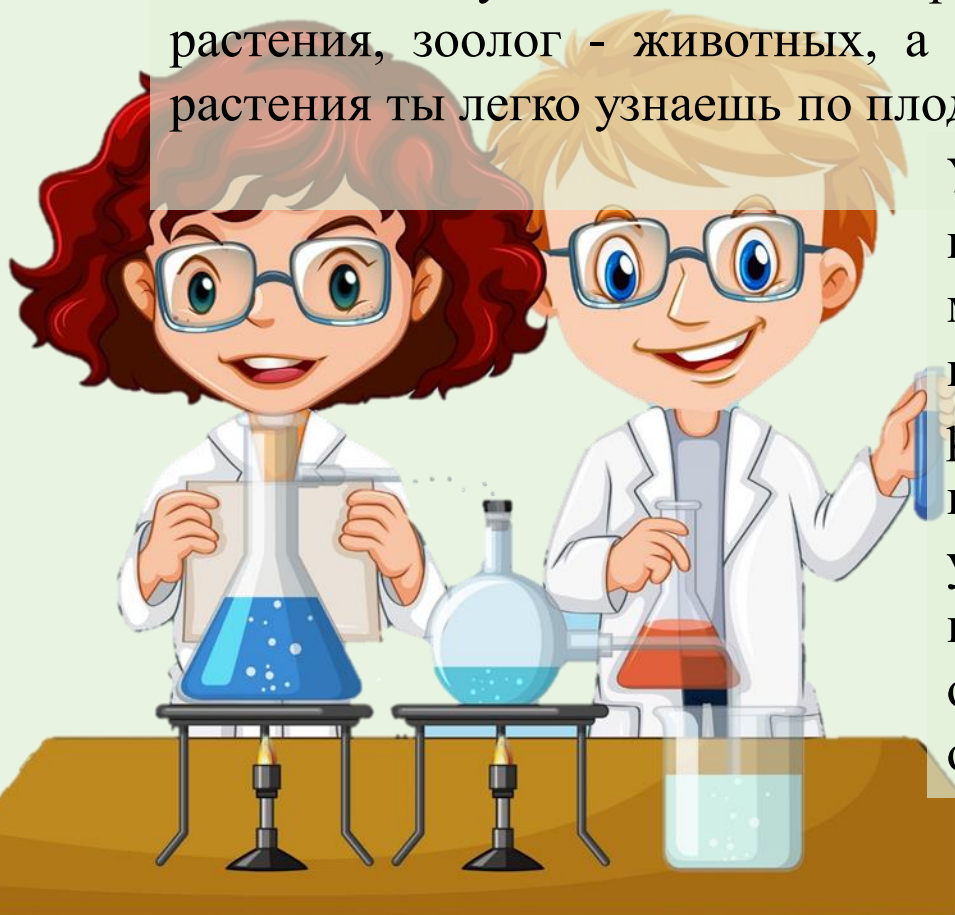


Игра 4

«Учёный - биолог. Узнай по цветку»

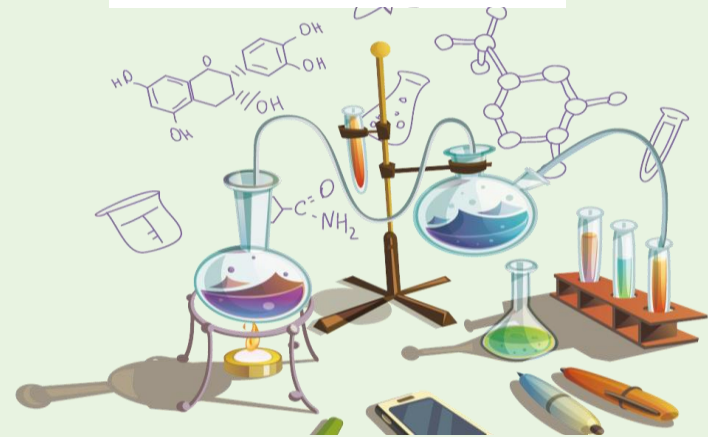
Игровое задание: Биологи - это ученые, научные сотрудники, которые изучают живые организмы. В зависимости от объекта исследования биологи могут называться по-разному. Например, ботаник изучает растения, зоолог - животных, а микробиолог - микроорганизмы. Эти растения ты легко узнаешь по плодам, корням, клубням.

Узнаешь ли ты своих знакомых во время цветения? Для этого кликай на метку, прослушай аудиозаписи и выбери подходящее название растению. Для проверки задания нажми на галочку в правом нижнем углу экрана. Если задание выполнено верно, карточки с аудиозаписями окрашиваются в зеленый цвет, ошибки выделяются красным.



Игра 5

«Учёный – астроном. Наблюдение за небом»



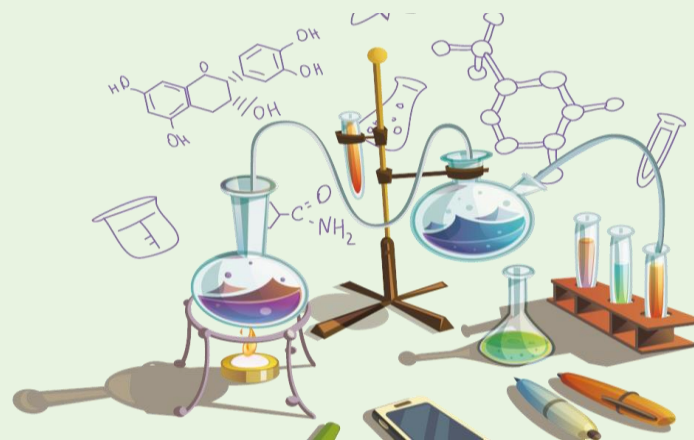
Игра 5

«Учёный – астроном. Наблюдение за небом»

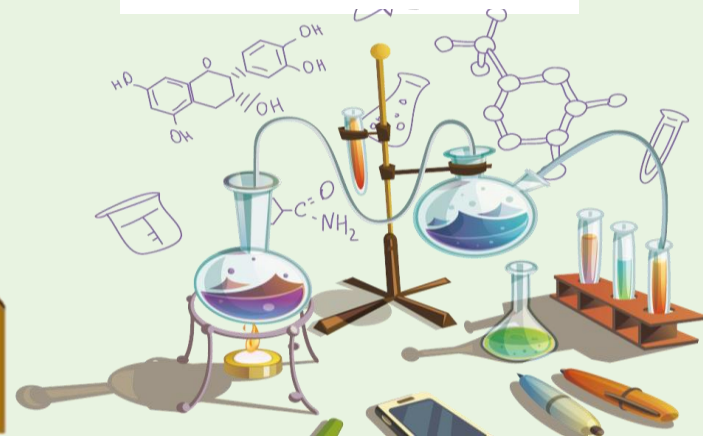
Игровое задание: Астрономы - ученые в области космоса, которые изучают Вселенную в лаборатории, так что проводят много времени, глядя в телескоп и наблюдая за звёздами и планетами.



Предлагаем тебе изучить астрономические понятия и заполнить кроссворд. Если все слова подобраны верно, ты сможешь узнать ключевое слово кроссворда.



Игра 6
«Учёный – зоолог.
Редкие млекопитающие»



Игра 6

«Учёный – зоолог. Редкие млекопитающие»

Игровое задание: Зоологи изучают, как устроены тела, поведение, окружающая среда животных. Зоологу необходимо обладать отличной наблюдательностью! Игра «Найди пару».

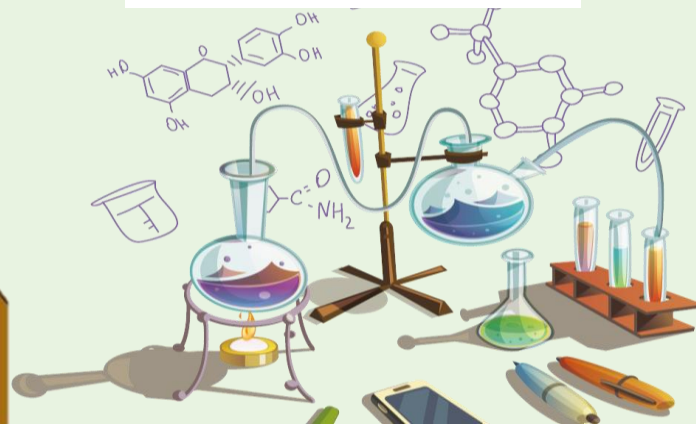


Прослушай названия животных и выбери к ним подходящие изображения. Проверь себя, нажав на галочку внизу экрана. Если задание выполнено верно, то рамки окрашиваются в зеленый цвет, если нет – рамки окрашиваются в красный цвет.



Игра 7

«Учёный – эколог. Викторина»



Игра 7

«Учёный – эколог. Викторина»

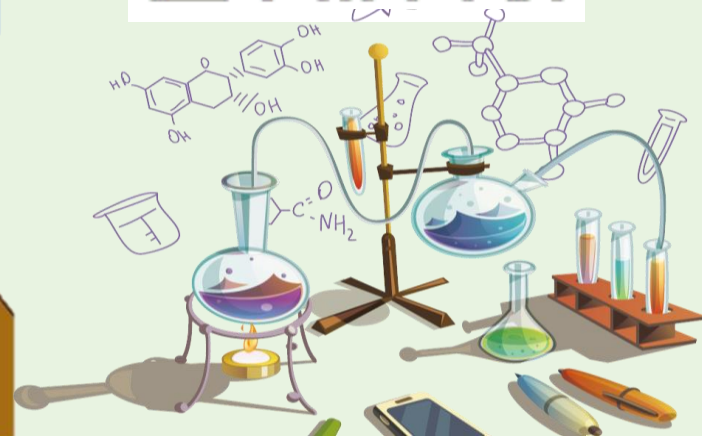
Игровое задание: Ученые - экологи изучают взаимосвязи между Землей и живыми существами. Они используют свои знания для защиты природного мира от негативных воздействий, чтобы растения, животные и люди были здоровы. Игра - викторина. Ответь на вопросы, которые должен знать эколог.

Для этого нажми "читать вслух» и прослушай вопрос. Затем, прослушай предложенные варианты ответов и выбери наиболее подходящий. Для проверки - нажми галочку внизу экрана. Если ты ответил верно - появится веселый смайлик, и рамка окрасится в зеленый цвет. Для перехода к следующему вопросу нажми стрелочку внизу экрана.



Игра 8

«Ученый – географ. Условные обозначения на карте»



Игра 8

«Ученый – географ.

Условные обозначения на карте»

Игровое задание: Географы изучают географические объекты - горы, реки, леса. Ученые знают, как они формируются и изменяются со временем, как люди могут изменить Землю. Географы должны уметь хорошо работать с картой местности. Попробуй и ты.



Для этого тебе нужно знать условные обозначения на карте. Кликай на метку, прослушай аудиозаписи и выбери условное обозначение, подходящее названию. Для проверки задания нажми на галочку в правом нижнем углу экрана. Если задание выполнено верно, карточки с аудиозаписями окрашиваются в зеленый цвет, ошибки выделяются красным.

